

CHEF DE PROJET ETUDES ET DEVELOPPEMENT

Numéro de poste : DVIR/27

Direction : Direction des
Systèmes d'Information

Service : Etudes et
Développement

Localisation : 8 rue de la
Préfecture à Epinal

Filière : Technique

Catégorie : B

Cadre d'emplois : Technicien
territorial

Grades possibles :

- **Minimal :** Technicien
- **Maximal :** Technicien
principal 1^{ère} classe

NBI : OUI NON

MISSIONS

- Piloter des projets informatiques en lien avec les directions métier et en conformité avec la politique d'urbanisation du système d'information (SI) de la collectivité
- Développer de nouvelles applications et des interfaces entre des briques logicielles existantes et assurer la maintenance des développements
- Intervenir dans l'intégration d'une nouvelle application, de composants réutilisables et dans la maintenance d'applications informatiques

ACTIVITES

Activités principales :

Pilotage de projet :

- ✓ spécifier le besoin fonctionnel ;
- ✓ mettre en œuvre la solution : installation, paramétrage de logiciel, reprise des données, test, documentation ;
- ✓ gérer le projet : planification, conduite de réunion ;
- ✓ assurer la relation avec la direction métier ;
- ✓ organiser le suivi de la relation fournisseur (si progiciel) ;
- ✓ suivre les marchés publics et l'exécution budgétaire.

Conception et développement d'applications, scripts, utilitaires, composants réutilisables, Web Service :

- ✓ rédiger les spécifications techniques (générales et détaillées) ;
- ✓ programmer, prototyper et paramétrer ;
- ✓ tester et corriger ;
- ✓ rédiger les documentations techniques ;
- ✓ maintenir les outils et les faire évoluer.

Maintenance des applications :

- ✓ assurer une maintenance corrective et évolutive des progiciels ou des développements internes ;
- ✓ assurer le suivi avec les fournisseurs.

Traitement de données :

- ✓ développer des outils d'extraction à partir de diverses sources de données.

Activités spécifiques :

Assurer un binôme sur un portefeuille d'applications gérées par d'autres chefs de projet

DIPLOMES/QUALIFICATIONS NECESSAIRES

- **Titre :** diplôme dans le domaine informatique, Génie Logiciel ou Développement
- **Niveau :** Bac + 2 ou plus

	COMPETENCES REQUISES	NIVEAUX				
	SAVOIR	1	2	3	4	
<p>Légende des niveaux de compétences</p> <p>1 : Niveau de base du domaine ⇒ connaître</p> <p>2 : Niveau de professionnalisme ⇒ comprendre, être opérationnel</p> <p>3 : Niveau de maîtrise ou d'expertise ⇒ pratiquer, diagnostiquer, proposer des actions...</p> <p>4 : Niveau d'analyse ou de stratégie ⇒ faire évoluer, enseigner, gérer des situations complexes</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Méthode de conduite de projet informatique • Méthode et outil de planification d'activités • Méthodes, normes, langages et outils de développement (.Net C#, PHP,etc.) • Web services, SOA • Méthode d'analyse et de développement (objet, V, agile) • Méthodologie de test • Modélisation et Connaissance des systèmes de gestion de base de données • Connaissance générale des infrastructures informatiques, du systèmes d'exploitation et du réseau • Technique de communication • Procédure de passation des marchés publics 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Méthode de conduite de projet informatique 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Méthode et outil de planification d'activités 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Méthodes, normes, langages et outils de développement (.Net C#, PHP,etc.) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Web services, SOA 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Méthode d'analyse et de développement (objet, V, agile) 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Méthodologie de test 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Modélisation et Connaissance des systèmes de gestion de base de données 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Connaissance générale des infrastructures informatiques, du systèmes d'exploitation et du réseau 	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Technique de communication 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Procédure de passation des marchés publics 	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		SAVOIR FAIRE	1	2	3	4
		<ul style="list-style-type: none"> • Réaliser une analyse des besoins • Elaborer le cahier des charges • Acquérir une solution dans le cadre des marchés publics • Procéder à l'adaptation et au paramétrage des applicatifs • Gérer la relation avec le prestataire • Savoir programmer et prototyper • Réaliser des tests des programmes • Planifier, coordonner, piloter les activités • Accompagner les directions métier dans la conduite du changement • Rendre compte de l'activité • Animer des réunions • Travailler en équipe 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
		<ul style="list-style-type: none"> • Réaliser une analyse des besoins 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
		<ul style="list-style-type: none"> • Elaborer le cahier des charges 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
		<ul style="list-style-type: none"> • Acquérir une solution dans le cadre des marchés publics 	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<ul style="list-style-type: none"> • Procéder à l'adaptation et au paramétrage des applicatifs 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Gérer la relation avec le prestataire 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Savoir programmer et prototyper 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Réaliser des tests des programmes 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Planifier, coordonner, piloter les activités 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Accompagner les directions métier dans la conduite du changement 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Rendre compte de l'activité 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Animer des réunions 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<ul style="list-style-type: none"> • Travailler en équipe 	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	SAVOIR ETRE					
	<ul style="list-style-type: none"> • Esprit d'équipe • Pédagogie, écoute, communication et diplomatie • Rigueur, organisation et méthodologie • Capacité d'initiative et anticipation • Autonomie • Respect des consignes • Discrétion et devoir de réserve 					

CONDITIONS DE TRAVAIL

TEMPS DE TRAVAIL

- **Quotité : 100 %**
- **Disponibilité horaire importante :** OUI NON
- **Modalités particulières de temps de travail**
 Astreintes Horaires décalées Travail le week end Travail de nuit

CARACTERISTIQUES RELATIONNELLES

- Travail seul Travail en équipe Travail au contact du public

DEPLACEMENTS

- **Déplacements :** Occasionnel Intermittent Fréquent Permanent
- **Permis de conduire :** A B C D EB EC ED

AUTORISATIONS - HABILITATIONS

OUI NON

Si oui, lesquelles : autorisations

- Microtracteur tondeuse Tondeuse 4x4 « Reform » Balayeuse aspiratrice Tracteur faucheur
 Engin de chargement < 4,5 T Engin de chargement > 4,5 T Mini-Pelle jusqu'à 6T, Tractopelle,
 Cylindre à conducteur porté < 2,5T, Compacteur > 2,5 T, Chariot élévateur de chantier,
 Engins de viabilité hivernale, Grue auxiliaire de levage, Chariot élévateur, nacelle

Habilitations : électricien Non électricien

EQUIPEMENTS DE PROTECTION INDIVIDUELLE

OUI NON

Si oui, lesquels :

- lunettes casque protections masque gants Vêtements masques harnais chaussures,
de protection de soudure

EXIGENCES LIEES AU POSTE

Respect des consignes de sécurité, des formations techniques obligatoires et des normes qualité

RESPONSABLE PARCOURS PROFESSIONNELS	PERSONNE A CONTACTER POUR INFORMATION COMPLEMENTAIRE	DATE LIMITE DE DEPOT DE CANDIDATURE
Nom : Emilie JACQUEL ☎ : 03.29.29.89.19 ✉ : ejacquel@vosges.fr	Nom : Agnès BOITTE ☎ : 03.29.29.00.32 ✉ : aboitte@vosges.fr	Vendredi 14 avril 2017